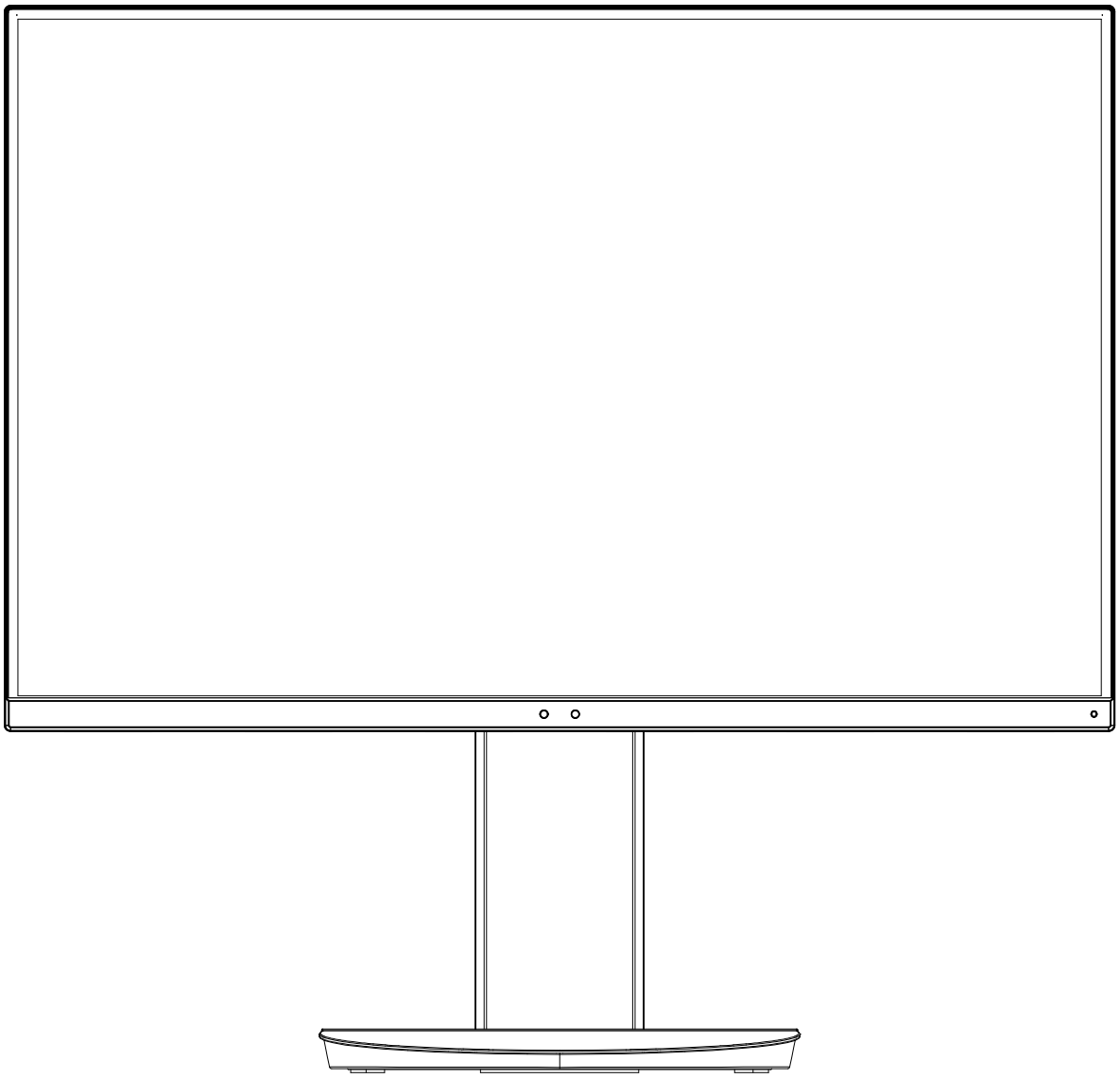
NEC

Desktop-Monitor

# MultiSync EA245WMi-2

## Bedienungsanleitung



MODELL: EA245WMi, EA245WMi-BK

Die Vorschriften für diesen Monitor gelten für einen der oben aufgeführten Modellbezeichnungen.

Die Modellbezeichnung befindet sich auf dem Schild auf der Monitorrückseite.

# Technische Daten

| Monitordaten | | | MultiSync EA245WMi-2 | Hinweise |
|---|---|---|---|---|
| LCD-Modul | | Diagonale:<br>Sichtbare Bildgröße:<br>Native Auflösung (Pixelzahl): | 61,13 cm/24 Zoll<br>61,13 cm/24 Zoll<br>1920 x 1200 | Aktivmatrix; Flüssigkristallanzeige (LCD) in Dünnschichttransistortechnologie (TFT); Punktabstand 0,270 mm; 300 cd/m² Weißlumineszenz; 1000:1 Kontrastverhältnis (typisch), (Kontrastverhältnis 5000:1, dynamisch). |
| Eingangssignal | | | | |
| | DisplayPort: | DisplayPort-Anschluss: | Digital RGB | DisplayPort V1.2 (HDCP 1.3) |
| | DVI: | DVI-D (24-polig): | Digital RGB | DVI (HDCP 1.4) |
| | VGA: | Mini-D-SUB (15-polig): | Analog RGB<br>Sync | 0,7 Vpp/75 Ohm<br>TTL-Pegel für externe Synchronisation (positiv/negativ)<br>TTL-Pegel für Kompositsynchronisation (positiv/negativ)<br>Synchronisation auf Grün<br>(Videosignal 0,7 Vpp und Synchronisationssignal 0,3 Vpp) |
| | HDMI: | HDMI-Anschluss: | Digital YUV<br>Digital RGB | HDMI (HDCP 1.4) |
| Ausgangssignal | | | | |
| | DisplayPort: | DisplayPort-Anschluss: | Digital RGB | DisplayPort V1.2 (HDCP 1.3) |
| Bildschirmfarben | | | 16.777.216 | |
| Synchronisationsbereich | | Horizontal:<br>Vertikal: | 31,5 kHz bis 95,0 kHz<br>56 Hz bis 75 Hz | Automatisch<br>Automatisch |
| Betrachtungswinkel | | Links/Rechts:<br>Auf/Ab: | ±89° (CR > 10)<br>±89° (CR > 10) | |
| Bildaufbaugeschwindigkeit | | | 6 ms (Grau zu Grau typ.) | |
| Unterstützte Auflösungen | | | 720 x 400*1: VGA-Text<br>640 x 480*1 bei 60 Hz bis 75 Hz<br>800 x 600*1 bei 56 Hz to 75 Hz<br>832 x 624*1 bei 75 Hz<br>1024 x 768*1 bei 60 Hz to 75 Hz<br>1152 x 870*1 bei 75 Hz<br>1280 x 1024*1 bei 60 Hz to 75 Hz<br>1400 x 1050*1 bei 60 Hz<br>1440 x 900*1 bei 60 Hz<br>1600 x 1200*1 bei 60 Hz<br>1680 x 1050*1 bei 60 Hz<br>1920 x 1080*1 bei 60 Hz<br>1920 x 1200 bei 60 Hz | Einige Systeme unterstützen möglicherweise nicht alle aufgeführten Modi<br>Von NEC DISPLAY SOLUTIONS empfohlene Werte. |
| Nutzbare Bildschirmfläche | | Querformat: Horiz.:<br>Vert.:<br>Hochformat: Horiz.:<br>Vert.: | 518,4 mm/20,4 Zoll<br>324,0 mm/12,8 Zoll<br>324,0 mm/12,8 Zoll<br>518,4 mm/20,4 Zoll | |
| USB-Hub | | I/F:<br>Port:<br><br>Stromstärke: | USB-Spezifikation Revision 3.1 Gen 1<br>Upstream 1<br>USB 3.1 Gen 1 Downstream 3<br>Max. 0,9 A pro Anschluss bei USB 3.1 Gen 1 | Der USB 3.1 Gen 1-Upstream-Anschluss ist für die USB-Monitorsteuerung vorgesehen. |
| AUDIO | | | | |
| | AUDIO-Eingang: | STEREO-Minibuchse:<br>DisplayPort-Anschluss:<br>HDMI-Anschluss: | Analoges Audiosignal<br>Digitales Audiosignal<br>Digitales Audiosignal | Stereo L/R 500 mV rms 20 kOhm<br>PCM 2ch 32, 44.1, 48 kHz (16/20/24 Bit)<br>PCM 2ch 32, 44.1, 48 kHz (16/20/24 Bit) |
| | Kopfhörerbuchse: | STEREO Mini-Buchse: | | Kopfhörer Widerstand 32 Ohm |
| Lautsprecher | | Nennleistung: | 1,0 W + 1,0 W | |
| ControlSync (bis zu 24 Monitore verfügbar) | | IN:<br>OUT: | Stereo Micro-Buchse 2,5 ϕ<br>Stereo Micro-Buchse 2,5 ϕ | |
| Netzspannung | | | Wechselstrom 100-240 V, 50/60 Hz | |
| Leistungsaufnahme | | | 0,90 – 0,50 A | |
| Maße | | Querformat:<br><br>Hochformat:<br><br>Höheneinstellung: | 531,5 mm (B) x 365,4 - 515,4 mm (H) x 250,0 mm (T)<br>20,9 Zoll (B) x 14,4 - 20,3 Zoll (H) x 9,8 Zoll (T)<br>347,8 mm (B) x 549,5 - 613,2 mm (H) x 250,0 mm (T)<br>13,7 Zoll (B) x 21,6 - 24,1 Zoll (H) x 9,8 Zoll (T)<br>150 mm / 5,9 Zoll (Querformat)<br>63,7 mm / 2,5 Zoll (Hochformat) | |
| Gewicht | | | 6,7 kg (14,8 lbs)/Ohne Fuß: 4,2 kg (9,3 lbs) | |
| Umgebungsbedingungen | | | | |
| | | Betriebstemperatur:<br>Feuchtigkeit:<br>Höhe:<br>Lagertemperatur:<br>Feuchtigkeit:<br>Höhe: | 5 °C bis 35 °C/41 °F bis 95 °F<br>20 % bis 80 %<br>0 bis 5.000 m/0 bis 16.404 Fuß<br>-10 °C bis 60 °C/14 °F bis 140 °F<br>10 % bis 85 %<br>0 bis 12,192 m/0 bis 40.000 Fuß | |

*1 Interpolierte Auflösungen: Werden Auflösungen mit weniger Punkten angezeigt als das LCD Pixel besitzt, wird der Text möglicherweise nicht korrekt dargestellt. Dies ist für alle derzeitigen Flachbildschirmtechnologien normal, wenn von der Pixelzahl abweichende Auflösungen als Vollbild angezeigt werden. Bei Flachbildschirmen entspricht ein Bildschirmpunkt einem Pixel. Um also eine Vollbilddarstellung zu erzielen, muss die Auflösung interpoliert werden.

**HINWEIS:** Die technischen Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.